

REGLAMENTO GENERAL CAMPEONATO ECUAVOLEY

ANTECEDENTES

Las "MINIOLIMPIADAS DEL CONTADOR" es un Torneo que se lo realiza anualmente, el CCPPE decide coordinar la misma con la ayuda de la Organizadora TITANIUM EVENTOS, quienes resuelven expedir el presente reglamento para el mejor manejo de dicho campeonato.

ORGANIZACIÓN

ART. 1.- Con el objeto de fomentar el deporte, la amistad y recreación entre los Funcionarios y Empleados de la Institución, así como las Filiales y Afines, se realizará el Campeonato de Ecuavoley masculino.

ART. 2.- La Sede del Campeonato es el Complejo Deportivo del CCPPE, éste se desarrollará de acuerdo al calendario de juegos que para el efecto elabora la comisión técnica.

ART. 3.- La inauguración se realizará el sábado 30 de julio de 2022 a las 9:00 horas.

ART. 4.- TITANIUM EVENTOS proveerá a todos y cada uno de los equipos debidamente inscritos los materiales necesarios para su participación tales como: Reglamento, Carnés y Calendarios de Juegos.

ART. 5.- El día de la inauguración los equipos deberán desfilan correctamente uniformados.

La multa por inauguración es la misma del fútbol.

Art. 6.- Toda información se la pasará vía correo electrónico los días miércoles hasta el mediodía.

DE LAS INSCRIPCIONES

- No podrá jugar el equipo que no haya cancelado la totalidad de la inscripción y la garantía y haya presentado la lista de los participantes.

DE LOS EQUIPOS

- Un equipo no podrá participar si no se encuentra uniformado en su totalidad.
- Se permitirá jugar un partido con 2 jugadores en caso que no se pueda completar, y se podrá hacerlo en cualquier momento del partido.
- Jugador que no presente carné al vocal de turno no podrá ser tomado en cuenta para ese partido.
- No se permitirá el uso de artículos ajenos a los de un deportista, llámese relojes, anillos gruesos, zapatos de suela, entre otros.
- El equipo debe presentar un capitán, el mismo es el único autorizado a pedir aclaraciones al juez si el caso lo amerita.

PARA GANAR UN SET

- Un set es ganado por el equipo que primero anota 12 puntos con una ventaja mínima de 2 puntos. En caso de un empate 11 - 11, el juego continúa hasta conseguir una ventaja de 2 puntos (13 - 11; 14 - 12;....). Salvo el primer Set. Se aplicará la ventaja desde el segundo set.

PARA GANAR EL PARTIDO

- El partido es ganado por el equipo que gana 2 sets, ya sean seguidos o alternados.

NO PRESENTACION Y EQUIPO INCOMPLETO

- Si un equipo se rehúsa a jugar después de haber sido convocado para ello, éste es declarado ausente y pierde el partido con un resultado de 0-2 para el partido y 0-12 para cada set. Además se hará acreedor a una multa de Diez Dólares Americanos (USD 10).
- Habrá una espera de 5 minutos para poder presentar el mínimo de jugadores en cancha, si un partido termina luego de la hora en la que debe empezar el siguiente partido, los

equipos que juegan ese partido deben estar presentes a la hora programada; no corre los 5 minutos de espera al momento de terminado el anterior encuentro, sino de la hora que está programada.

BALON EN JUEGO

- El balón está en juego desde el momento del saque autorizado por el árbitro.

BALON FUERA DE JUEGO

- El balón está fuera de juego en el momento en que la falta cometida es cobrada por el árbitro; en ausencia de una falta, en el momento que suena el silbato.

BALON "DENTRO"

- El balón está "dentro" cuando toca el piso en la cancha de juego incluyendo las líneas demarcatorias.

BALON "FUERA"

El balón está fuera cuando:

- Parte del balón que toca el piso está completamente fuera de las líneas demarcatorias;
- Toca un objeto fuera de la cancha o una persona que no toma parte en el juego, siempre y cuando el juez así lo determine necesario.
- Pasa el plano vertical de la red completa o parcialmente por fuera del espacio de cruce, excepto en el caso que el árbitro lo considere dentro.
- Cruza completamente el espacio inferior por debajo de la red.

TOQUES POR EQUIPO

Cada equipo tiene derecho a un máximo de tres toques para devolver el balón. Si más toques son usados, el equipo comete la falta de: "CUATRO TOQUES". Los toques del equipo incluyen no sólo los toques intencionales del jugador, sino también los contactos no intencionales con el balón. El paso debe ser con 2 o 3 toques. No se permitirá el paso intencional o sin intención al primer toque.

INTERRUPCIONES NORMALES DEL JUEGO

Las interrupciones normales de juego son los TIEMPOS DE DESCANSO y la SUSTITUCION DE JUGADORES.

SOLICITUDES PARA INTERRUPCIONES NORMALES

- Las interrupciones pueden ser solicitadas solamente por el entrenador o el capitán del equipo. La solicitud es efectuada mostrando la señal correspondiente con la mano, cuando el balón está fuera de juego y antes de que suene el silbato para el saque.

Una solicitud de sustitución antes del inicio del set es permitida, y debe registrarse como una sustitución normal en dicho set.

PUNTAJE

- El puntaje será para el partido ganado 2 puntos, partido perdido con presentación 1 punto y partido perdido sin presentación 0 puntos.

CONDUCTA DEPORTIVA

- Los participantes deben conocer las "Reglas Oficiales del Ecuavoley" y ceñirse a ellas.

- Los participantes deben aceptar las decisiones de los árbitros con conducta deportiva, sin discutir con ellos. En caso de duda, la aclaración puede ser solicitada sólo a través del capitán del equipo.
- Los participantes deben abstenerse de toda acción o actitud que pueda influenciar las decisiones de los árbitros o cubrir las faltas cometidas por su equipo.

JUEGO LIMPIO

- Los participantes deben de conducirse respetuosa y cortésmente en el espíritu del JUEGO LIMPIO, no sólo con los árbitros, sino también con otros oficiales, oponentes, compañeros de equipo y espectadores.
- Está permitida la comunicación entre los miembros del equipo durante el partido

DE LAS BARRAS

- Se solicita de manera muy comedida que las barras se dediquen a alentar a su equipo, no podrán lanzar epítetos u objetos contra el árbitro, vocal, rivales, simpatizantes, barras rivales u otra persona inmersa en el Campeonato, si existiere dicha falta, la Empresa a la que representen dichos simpatizantes se hará acreedora a una sanción económica de 30 USD (Treinta dólares americanos), en caso de reincidir será el doble y si persisten en dicho acto la Empresa será separada del Torneo sin opción a reclamo alguno.

Deberán tener cuidado de ubicarse en lugares donde no estorben el accionar del árbitro, vocal y jugadores.

RECOMENDACIONES

- Este deporte es originario de nuestro país y por eso lo debemos jugar con mucha alegría y confraternidad.
- El triunfo deportivo es consecuencia de un buen accionar en equipo, pero un triunfo se lo mide también por el accionar de cada participante como ser humano.

INSTRUCCIONES GENERALES:

- No se permitirá el bloqueo.
- Se permitirá 3 cambios máximo, puede hacerlo durante el mismo set.
- Se prohíbe patear el balón.

El equipo que no se presente a la inauguración será multado con Diez Dólares Americanos (USD 10).

- **ADEMÁS DE LA SANCIÓN ECONÓMICA POR NO ESTAR PRESENTE EN LA INAUGURACIÓN EL EQUIPO PERDERÁ 1 PUNTO DEL PUNTAJE ACUMULADO EN LAS DISCIPLINAS QUE ACTÚE.**

ORGANIZADORA

PREPARADO POR: Lcdo. Byron Armendáriz
COORDINADOR DE COMISIÓN DE DEPORTES Y ASUNTOS SOCIALES